

Tecnologia

Competenza 1 al termine del terzo biennio della scuola primaria (classe quinta)

Competenza 1	Abilità	Conoscenze
<p>Progettare e realizzare semplici manufatti e strumenti seguendo le istruzioni e spiegando le fasi del progetto.</p>	<p><i>L'alunno è in grado di:</i></p> <ul style="list-style-type: none"> a) realizzare manufatti seguendo un progetto e rispettando i fondamentali requisiti di sicurezza. 	<ul style="list-style-type: none"> – Procedure di utilizzo sicuro di utensili e i più comuni segnali di sicurezza

Competenza 2 al termine del terzo biennio della scuola primaria (classe quinta)

Competenza 2	Abilità	Conoscenze
<p>Utilizzare con dimestichezza e con consapevolezza le più comuni tecnologie, in particolare quelle dell'informazione. Essere consapevole delle potenzialità, dei limiti e dei rischi nell'uso delle tecnologie.</p>	<p><i>L'alunno è in grado di:</i></p> <ul style="list-style-type: none"> – Utilizzare il computer, alcune periferiche e programmi applicativi. – Riconoscere potenzialità e rischi connessi all'uso delle tecnologie anche informatiche. 	<ul style="list-style-type: none"> – Principali software applicativi utili per lo studio. – Videoscrittura e della videografica. – Modalità d'uso in sicurezza degli strumenti più comuni.

COMPETENZA	ATTIVITA'
<p>Progettare e realizzare semplici manufatti e strumenti seguendo le istruzioni e spiegando le fasi del progetto.</p>	<p>Le imprese spaziali:</p> <p>Viaggio dentro il corpo umano: radiografia, ecografia, tac, risonanza magnetica.</p> <p>Disegno e costruzione di figure geometriche.</p>
<p>Utilizzare con dimestichezza e con consapevolezza le più comuni tecnologie, in particolare quelle dell'informazione. Essere consapevole delle potenzialità, dei limiti e dei rischi nell'uso delle tecnologie.</p>	<p>Uso dei software educativi – didattici</p> <p>Scratch, google heart, sketchup</p> <p>Esercitazioni con giochi didattici.</p>